

ANALISIS PERANCANGAN E-COMMERCE PADA WISA ELEKTRONIK KEMILING BANDAR LAMPUNG

Sri Hartati, M.T.I.

*Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Pringsewu Lampung*

Jl. Wismarini No. 09 Pringsewu 35373

Telp/Fax. (0729) 22240

ABSTRAK

Persaingan dibidang bisnis semakin canggih seiring dengan berkembangnya (eknologi informasi pada saat ini dapat menciptakan peluang bisnis bagi para pedagang uniuik melakukan penjualan secara online. Dengan adanya teknologi berbasis online para pedagang dengan mudah untuk melakukan transaksi tanpa harus mendatangi tempat penjualan elektronik yang diinginkan. Sarana internet menunjang para penjualan untuk melakukan penjualan online. Fasilitas yang digunakan untuk mengoneksikan jaringan internet belum tersedia, untuk itu akan dirancang program penjualan online menggunakan macromedia dreamweaver, php Mysql dan Xampp. Dengan dirancangnya penjualan berbasis web diharapkan dapat membantu dan menarik minat para pelanggan.

Maka dibuatlah sistem informasi penjualan elektronik di wilayah Kemiling Bandar Lampung guna mendapatkan informasi penjualan yang dapat meningkatkan produktivitas dalam bidang elektronik.

Kata Kunci : *Sistem informasi , E-Commerce, perancangan*

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan cepatnya perkembangan bidang teknologi, Penggunaan internet yang menjurus kepada *cyberspace* kelihatannya akan mendominasi seluruh kegiatan di atas permukaan bumi di masa kini dan masa yang akan datang. Evolusi yang terjadi pada internet merupakan satu fenomena yang paling menarik dalam kemajuan teknologi yang terjadi sekarang. Sektor bisnis merupakan sektor yang paling terkena dampak dari perkembangan teknologi informasi dan telekomunikasi. Melalui e-commerce dapat memiliki peluang yang sama agar dapat bersaing dan berhasil berbisnis di dunia maya. *E-commerce* (electronic commerce) akhir-akhir ini telah marak dengan munculnya ribuan perusahaan yang menawarkan barang dagangannya di dalam website. Lebih dari 80% perusahaan yang masuk dalam Fortune 500 memiliki web site di Internet.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang aplikasi sistem penjualan online pada Wisa Elektronik?

2. Bagaimana memberikan informasi tentang ukuran, bahan, warna, dan harga dari produk produk yang ditawarkan?

1.3 Tujuan

- a. Mendirikan Wisa Elektronik Berbasias web sebagai sarana pemasaran produk.
- b. Memberikan manfaat dari penerapan penggunaan e-commerce, akan memberikan gambaran tentang gaimana teknik sistem penjualan yang dibutuhkan dalam menghadapi persaingan perusahaan di era globalisasi saat ini.
- c. Memberikan informasi tentang produk terbaru dan cara pemesanan.
- d. Diharapkan mampu memudahkan bagi penjual dalam membuat laporan rekapitulasi penjualan sehingga laporan dapat dengan cepat dan akurat.
- e. Memberikan informasi tentang tata cara bertransaksi.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar e-commerce

E-Commerce (Electronic Commerce) merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat pembelian dan penjualan barang dan jasa melalui jaringan elektronik

seperti internet. E-commerce merupakan suatu cara berbelanja secara online yang memang seiring dengan kehadiran internet dalam kehidupan kita. Banyak orang mendapatkan manfaat kemudahan berbisnis melalui media internet.

Menurut David Baum definisi *E-commerce* yang sudah di standartkan dan disepakati bersama adalah “*E-commerce is a dynamic set of technologies, applications, and business process that link enterprise, consumers, and communities through electronic transactions and the electronic exchange of goods, services, and information*”. *Ecommerce* merupakan suatu set dinamis teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan, dan informasi yang dilakukan secara elektronik. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa *e-commerce* merupakan proses pembelian dan penjualan jasa atau produk antara dua belah pihak melalui internet (*commerce net*) dan sejenis mekanisme bisnis elektronik dengan focus pada transaksi bisnis berbasis individu dengan menggunakan internet sebagai media pertukaran barang atau jasa baik antar instansi atau individu dengan instansi (*NetReady*).

2.2 Pengertian Perancangan/desain

Menurut Jogiyanto H.M (2001:196), yaitu : “Perancangan sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan. Tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan rancangan bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisa sistem”.

2.3 Pengertian Sistem

M. Sobry Sutikno (2004): system adalah totalitas struktur yang terdiri dari unsur – unsur, dimana masing – masing unsur tersebut mempunyai fungsi khusus, dan diantara mereka saling berinteraksi dan interaksi dalam upaya pencapaian tujuan bersama.

2.4 Pengertian Informasi

Menurut Indrajit dalam Zubair (2005:9)”Informasi adalah hasil pengolahan data

yang secara prinsip memiliki nilai atau value yang dibandingkan dengan data mentah ”

2.5 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Kertahadi (dalam Fatta, 2007) sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk menyajikan informasi guna pengambilan keputusan pada perencanaan, pemrakarsaan, pengorganisasian, pengendalian kegiatan operasi suatu perusahaan yang menyajikan sinergi organisasi pada proses (Murdick & Ross, dalam Fatta 2007).

2.6 PHP

Hypertext Preprocessor atau yang lebih sering disebut PHP merupakan bahasa interpreter yang memiliki kemiripan dengan c dan perl. PHP dapat digunakan bersama dengan HTML sehinggalah memudahkan dalam membuat aplikasi web dengan cepat. Dapat digunakan untuk menciptakan dynamic website baik itu yang memerlukan penggunaan database ataupun tidak.

2.7 MySql

MySql merupakan sebuah perangkat lunak management basis data SQL (Data Base Management System/DBMS) yang multi thread, multiuser. MySql digunakan oleh banyak portal – portal internet sebagai basis data dari informasi yang ditampilkan pada situs web. MySql digunakan karena kemudahan dalam mengaksesnya selain itu kecepatan kinerja query dan mencukupi untuk kebutuhan basis data perusahaan perusahaan skala menengah dan kecil.

2.8 Analisa

- **Analisa Teknologi.** Menganalisis teknologi apa yang digunakan pemilik desain Web seperti menggunakan desain grafis maka memerlukan teknologi seperti Adobe Photoshop, Macromedia Flash, Dreamweaver. Memerlukan data penyimpanan secara informasi produk, Informasi Berita digunakan database seperti Mysql, MSAccess.
- **Analisa informasi.** Mengenai informasi data yang akan menjadi data tetap dan data dinamis, kategori informasi data tetap

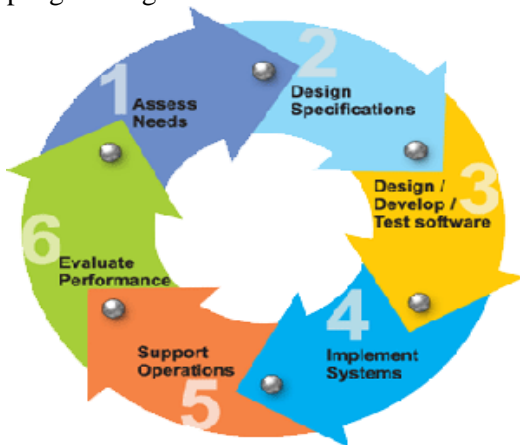
adalah : profile perguruan tinggi, visi dan misi, sejarah perguruan tinggi, latar belakang perguruan tinggi. Informasi dinamis adalah informasi yang selalu berubah dalam setiap periodik dapat setiap hari atau setiap jam.

- **Analisa User.** Mengkatogorikan user yang digunakan dalam sistem informasi Web. User yang sudah memahami dan yang belum memahami.
- **Analisa Biaya dan Resiko.** Dalam tahap ini diperhitungkan biaya yang akan dikeluarkan seperti biaya maintenance (membayar domain ke ISP) atau biaya kirim ke user. Resiko yang terjadi adalah tidak sampainya informasi ke user atau penipuan dari user.

3. METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Dalam proses pengembangan analisis perancangan E-commerce pada Wisa Elektronik Kemiling Bandar Lampung, penulis menggunakan metode pengembangan sistem yang disebut metode SDLC (System Development Life Cycle).

Struktur metodologi SDLC dalam pengembangan sistem informasi berbasis Web.



Gambar 1. Metode SDLC

Metode SDLC (Sistem Development life Cycle) berfokus pada metode dan teknisi yang digunakan.

Tahap - tahap SDLC dalam pembangunan sistem informasi Web :

1. Planing

Pada tahap ini penulis membuat perencanaan dengan mengumpulkan bahan serta study kelayakan kebutuhan E-Commerce Pada Wisa Elektronik Kemiling Bandar Lampung.

2. Analisa

Pada tahap ini penulis menganalisa seluruh kebutuhan sistem untuk usulan sistem informasi. Dengan menetapkan kemampuan yang diperlukan untuk kebutuhan informasi pengguna akhir, yang berguna untuk menyelesaikan tahap perancangan sistem.

3. Desain

Penulis mencoba melakukan perancangan sistem yang dapat memenuhi kebutuhan para pengguna. Rancangan ini terdiri dari rancangan logika dan fisik yang dapat menghasilkan spesifik sistem yang memenuhi persyaratan sistem yang dikembangkan pada tahap analisis sistem.

4. Implementasi

Pada tahap ini penulis harus melakukan pengecekan sebelum sistem benar-benar dapat diterapkan dengan melalui testing atau uji kehandalan dari sistem. Yaitu dengan cara uji coba pemrograman, pengetesan perangkat lunak (software), Developmental (error testing per modul oleh programmer), dan Alpha testing (error testing ketika sistem digabungkan dengan antarmuka user oleh (software tester). Kemudian mengaplikasikan perangkat lunak pada lingkungan yang sebenarnya untuk digunakan oleh akademik.

5. Pemeliharaan Sistem

Ada beberapa tahapan yang dilakukan oleh penulis yaitu :

- Memperbaiki desain yang error pada program sistem informasi
- Kemudian memodifikasi sistem untuk beradaptasi dengan perubahan lingkungan
- Melibatkan sistem untuk menyelesaikan masalah baru
- Menjaga sistem dari kemungkinan masalah di masa yang akan datang.

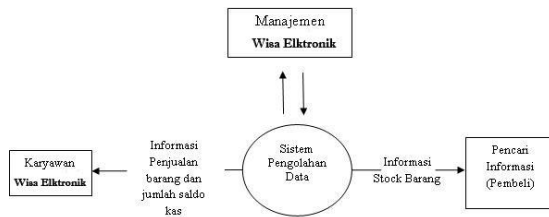
4. PERANCANGAN SISTEM

4.1 Hasil Perancangan Sistem

Perancangan sistem dibedakan menjadi beberapa bagian yang sesuai dengan tahapan –

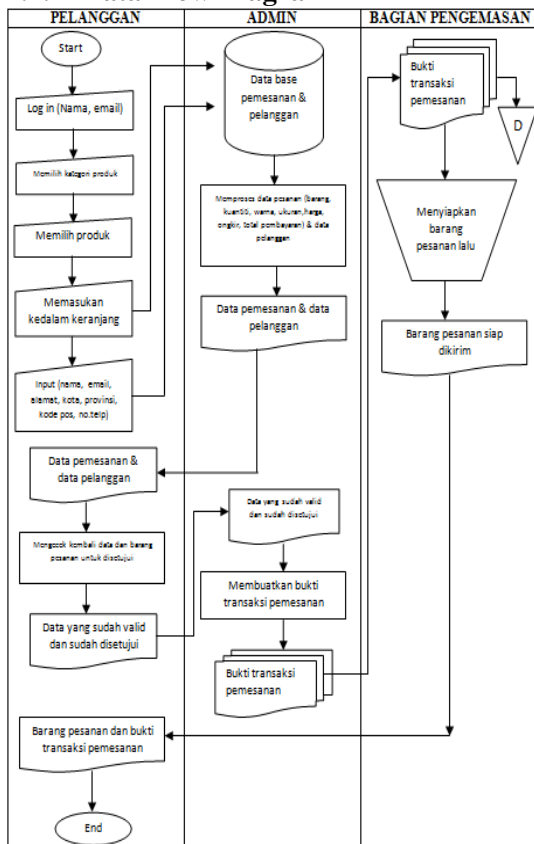
tahapan yang telah diterapkan pada metode perancangan yaitu :

4.1.1 Diagram Konteks



Gambar 2. Diagram Konteks analisis perancangan sistem Akademik

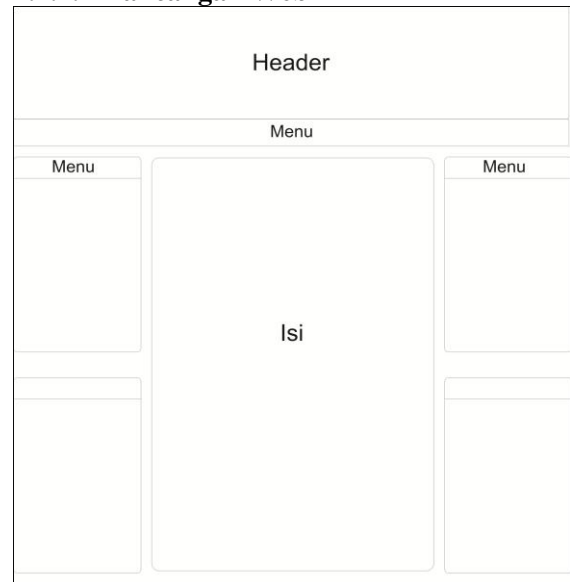
4.1.2 Data Flow Diagram



Gambar 3. Data Flow Diagram

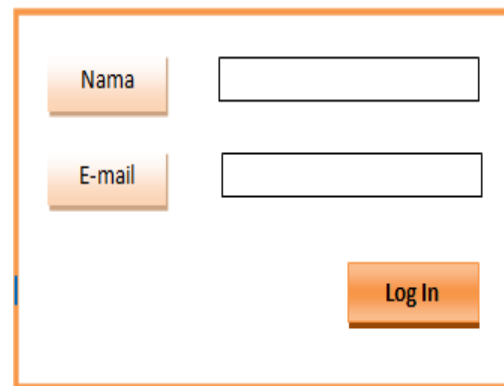
4.1.2 Desain Rancangan/Tampilan

4.1.2.1 Rancangan Web



Gambar 4. Tampilan Rancangan web

4.1.2.2 Tampilan Halaman Login



Gambar 5. Tampilan Halaman Login

4.1.2.3 Rancangan Halaman utama



Gambar 6. Tampilan Halaman Utama

5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Aplikasi website Wisa Elektronik dapat memudahkan proses transaksi perdagangan dimana pembeli tidak harus datang ke toko untuk membeli produk.
2. Wisa Elektronik dapat memasarkan produknya hingga ke luar kota tanpa harus membuka toko cabang disetiap kota.

5.2 Saran

Ada hal yang perlu disarankan pada aplikasi ini adalah menyediakan forum chat bagi pembeli agar dapat menanyakan secara langsung tentang produk produk yang ditawarkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta Hanif, (2007), *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta.
- Bertha, (2002), *Pemrograman Web dengan HTML*, Bandung, Informatika Bandung.
- Fathansyah, (2002), *Basis Data*, Bandung, Informatika Bandung.
- Firdaus, (2007), *PHP dan MY SQL dengan Macromedia Dreamweaver 8*, Jakarta.
- Jogiyanto, HM. 2001. *Analisa dan Desain SistemInformasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Oetomo, BSD. 2002. *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Purbo, Onno W. 2000. *Apache Web Server*. Jakarta: PT. Elek Media Komputindo.
- Suprianto, Dudit, 2008, *Buku pintar pemograman PHP*, Oase Media, Bandung.
- Simarmata, J dan Paryudi, I. 2001. *Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Sutedjo, B dan Nugroho, M.A. 2000. *Algoritma dan Teknik Pemrograman*. Yogyakarta: ANDI.
- Wahid, F. 2002. *Kamus Istilah Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.